

Mehr ?

Aufgaben zum Vertiefen

- [Aufgaben zum Vertiefen](#)

Aufgaben zum Vertiefen

Alle Spiele können alleine oder auch im TEAM gegen andere Teams gespielt werden.

Rechtliches

Was steht wo

Nehmt euch aus der Schublade "Rechtliches" das Spiel mit Teil 1, 2 und der Betriebsanleitung und ordnet zu wo ihr welche Angaben findet. Anschließend holt einen Fahrlehrer zur Kontrolle.

Rollenspiel

Spielt durch, dass ihr ein Auto kauft, dieses anschließend versichert, zulässt und am Ende damit zum TÜV geht. Welche Papiere müsst ihr mitbringen? Welche Papiere erhaltet ihr? Im workbook könnt ihr anschließend die Fragen dazu beantworten.

Versicherung für Fahranfänger

Überlegt euch welche Versicherung für euch Sinn macht und recherchiert im Internet welche Angebote in Frage kämen? Vergleicht auch die Tarife des begleitenden Fahrens und ältere Fahranfänger. Gibt es Unterschiede? Für was würdest du dich entscheiden?

Wie alt bist du

Geht gemeinsam raus und schaut bei dort geparkten Fahrzeugen auf die Plaketten. Könnt ihr von dem Datum der nächsten HU auf das Alter des Fahrzeugs schließen? Denkt an die Intervalle und rechnet gemeinsam.

Was weist du übers BF17 ?

Hier findest du ein Quiz dazu. Gerne mache es zusammen mit deinen Eltern.

Mensch

Blindflug

Einer von euch bekommt "ein Lenkrad" in die Hand und schaut gerade nach vorne "auf die Straße". Nun soll er/sie mal eben kurz aufs Handy schauen und eine Nachricht checken. Probiert es

aus und schätzt dann wie viele Sekunden er/sie nicht auf die Straße geschaut hat. Nun rechnet in eurem workbook die gefahrenen Meter in den Sekunden aus. Ihr könnt das auch in einem richtigen Auto durchspielen. Sprecht einfach einen Fahrlehrer an.

Lumio Speedup

Hier findet ihr ein Spiel bei dem ihr möglichst schnell Prüfungsfragen aus dem Thema beantworten sollt. Ihr könnt mit bis zu 4 Spielern gleichzeitig spielen. Ihr könnt auf einem ipad oder auch an einem der smartboards spielen!

Autobahn und Kraftfahrstraße

Gemeinsamkeiten und Unterschiede

Nehmt euch die Aussagen und ordnet diese zu Autobahn oder Kraftfahrstraße ein. Oder ist es eine Gemeinsamkeit?

Reihenfolge

Sortiert die Reihenfolge in der man auf die Autobahn auffährt.

Ruhender Verkehr

Richtig oder Falsch

Lumio Spiel "richtig oder falsch"

BINGO

Nehmt euch jeder ein Bingo-Blatt und los geht`s.

Das Thema "Halten und Parken" spielt eine zentrale Rolle in der Fahrausbildung und im täglichen Straßenverkehr. Ein falsches Verhalten kann nicht nur zu Verkehrsbehinderungen führen, wie etwa stockendem Verkehr an engen Stellen oder blockierten Einfahrten, sondern auch zu Unfällen, beispielsweise wenn ein Fußgänger durch ein falsch geparktes Fahrzeug verdeckt wird und ein herannahendes Auto ihn zu spät sieht. In diesem Kapitel erfährst du, wo das Warten, Halten und Parken erlaubt oder verboten ist und welche Abstandsregeln gelten. Zunächst musst du aber erst einmal die Begriffe klar unterscheiden können.

Parkscheibe

Nehmt euch die Parkscheiben und stellt sie so ein als ob ihr jetzt gerade ankommt.

Memory

Baut euch ein Memory mit den Zahlen zum Halten und Parken. Gerne könnt ihr dieses anschließend auch in die Schublade legen, damit es nachfolgende Gruppen auch spielen können. Auf eine Karte kommt immer eine Zahl und auf die andere die passende Situation. Viel Spaß beim Bauen und Spielen.

Beleuchtung

Beleuchtung testen

Ab ans Fahrschulauto oder den Simulator und alle Beleuchtungseinrichtungen durchschalten. Schaut sowohl außen als auch innen.

Sehen oder gesehen werden

Schiebt die jeweiligen Beleuchtungseinrichtungen im LUMIO an die richtige Stelle.

Verkehrszeichen

Wer kennt die meisten Verkehrszeichen

Gehe mit mindestens zwei weiteren SchülerInnen eine Runde um den Block. Einer hat die Aufgabe alle Verkehrszeichen zu fotografieren und die anderen beiden versuchen sich möglichst viele zu merken. Wieder zurück malt ihr dann jeder für euch die Verkehrszeichen auf und schreibt die Bedeutung dahinter. In der Gruppe entscheidet ihr nun wer gewonnen hat.

Wer kann am schnellsten die Verkehrszeichen ihren Kategorien zuordnen

Nehmt euch viele unterschiedliche Verkehrszeichen und ordnet diese den Kategorien: Gefahrzeichen, Richtzeichen, Vorschriftzeichen zu.

Wer kann am schnellsten die Verkehrszeichen ihren Kategorien zuordnen- digital

Hier könnt ihr trainieren die Zeichen einzusortieren: Lumio Übungseinheit

Eine Reise nach Paris

Nehmt euch die Geschichte aus der Schublade. Verteilt die Verkehrszeichen in eurer Mitte. Einer liest nun vor und dann wird um die Wette das passende Verkehrszeichen gegriffen.

Themenlooper - Gefahrenzeichen

Unter 1.4.40 habt ihr alle Fragen zu Gefahrzeichen. Sucht ein bis drei schwere Fragen raus und übertragt diese mit den richtigen Antworten an unsere Kurswand. So haben alle sie stets im Blick.

Themenlooper - Vorschriftenzeichen

Geht in den Themenlooper und sucht die schwersten Vorschriftzeichen raus. Dann übertragt diese mit den richtigen Antworten auf eine der Wände im Kursraum.

Verkehrszeichenbingo

In der Schublade findet ihr ein Bingo. Versucht als erster eine Reihe komplett ausgefüllt zu haben. Dazu lauft ihr entweder durch den Raum und fragt die anderen Teilnehmer oder versucht es alleine zu lösen.

Verkehrsberuhigter Bereich

Jeder hat das Verkehrszeichen schon gesehen. Nun zeichnet rein aus eurer Erinnerung dieses in euer workbook. Wer hat die meisten Elemente richtig?

Montagsmaler

Sucht euch alle Richtzeichen raus und dann zieht einer aus dem Team ein Verkehrszeichen, malt dieses auf und der andere muss innerhalb von eurer vorgegebenen Zeit erraten, um welches Zeichen es sich handelt. Selbstverständlich sollte mit der genauen Bedeutung geraten werden.

Straßenbenutzung und -markierungen

Fahrstreifenwechsel

Schreibt alle Schritte für den Fahrstreifenwechsel auf einzelne Karten. Mischt diese verdeckt durch. Danach dreht sie wieder um und bringt sie möglichst schnell in die richtige Reihenfolge.

Beschildern

Klebt einen Fußgängerüberweg auf den Boden in der Fahrschule und beschildert diesen korrekt. Nun ergänzt gerne noch die Regeln, die in dem Bereich davor und dahinter gelten.

Rundes Puzzle

Baut aus den Einzelteilen möglichst schnell wieder einen runden Kreis. Es sind mehrere Puzzle vorhanden. Ihr könnt also auch in Teams gegeneinander spielen.

Geschwindigkeit und Abstand

Frage - Antwort

Zieht blind Karten und fragt euch gegenseitig. Wer wusste am meisten?

Raum nehmen und geben

Stellt euch zu zweit gegenüber als ob ihr euch normal unterhaltet. Dann streckt einen Arm in Richtung eures Gegenüber aus. Geht das ohne sich zu berühren? Das ist der Abstand, den wir Menschen automatisch zu anderen halten. Alles andere ist unangenehm. Auch im Auto ist das so und daher gebe den anderen auch ihren Raum.

Lilly

Die kleine Lilly ist ein schlaues Kind. Sie läuft den Autos immer so davor, dass diese gerade noch anhalten kann. Im verkehrsberuhigten Bereich geht Lilly davon aus, dass Fahrzeuge nur 10 km/h fahren. Also rechnet sie sich aus: Bei 10 km/h fahren Autos noch 3m bis sie anfangen zu bremsen und dann steht das Auto innerhalb von 1m (Bei Gefahrenbremsung nach 0,5m) . Daher geht sie 4m vor dem herannahenden Fahrzeug über die Straße. Nun kommt ein Autofahrer mit 20 km/h anstatt der erlaubten 4-7km/h. Er sieht Lilly und dann..... Wie schnell fährt er wenn er nach 4m auf Lilly trifft? Sind es die 10km/h Differenz, die er zuvor zu schnell gefahren ist?

Rechnet das gerne auch in einer 30er Zone aus.

Ladung

Ladungsüberstand

Nehmt euch die Meterzahlen und sortiert diese jeweils an die richtigen Stellen ans Auto.

Vorfahrt

Straße beschildern

Beschildert die Kreuzung in der Fahrschule (wenn noch keine dort ist klebt diese auf den

Fussboden) mit allen dort zur Verfügung stehenden Verkehrszeichen. Achtung: Denkt immer an die Regelung mit der positiven und der negativen Straße. Abknickende Vorfahrtstraßen bilden hier eine Ausnahme.

Wer fährt zuerst - digital

Hier geht es zu einem interaktiven Spiel bei dem ihr stets entscheiden müsst wer zuerst fährt.

Wer fährt zuerst - analog

In der Fahrschule ist eine Kreuzung auf dem Boden aufgeklebt. Wenn noch nicht dann klebt los :-)
Verteilt A, B, C, D auf den Straßen. Daneben befinden sich zwei Stapel mit Karten (Straßen-Karten und Blinker-Karten). Spielt mindestens zu zweit und zieht jeweils eine Karte von beiden Stapeln. Danach positioniert ihr euch entsprechend auf der Kreuzung und entscheidet, in welcher Reihenfolge gefahren wird.

Auf nach draußen

Direkt vor der Fahrschule habt ihr eine Kreuzung. Schaut doch einmal was passiert und entscheidet gemeinsam, wer zuerst fahren darf.

Fahrstreifensperrung

Klebt eine Fahrbahn mit 3 Fahrstreifen und bastelt euch die drei Dauerlichtzeichen. Nun bittet auch andere Schüler und spielt Autos. Macht es Sinn beim ersten schrägen, gelben Pfeil zu wechseln oder fahrt ihr lieber bis zum Ende? Spielt es durch und diskutiert in der Gruppe darüber.

Anhänger

Fahrerlaubnisklassen

Nehmt euch jeder einen laminierten Streifen mit der Fahrerlaubnisklasse und dazu eine Farbe von Daten zu den Fahrzeugen. 4 Sets sind vorhanden. Auf Start geht's los und ihr sortiert alle Gespanne zur passenden Klasse. Vergleicht am Ende und wenn ihr Fragen habt auf zum Fahrlehrer.

Technik

Technik Tabu

Mindestens zwei Spieler sind in deinem Team und spielen gegen ein anderes. Legt vorher eine Zeit

fest wie lange erklärt werden soll und dann geht`s los. Einer aus dem Team zieht eine Karte und erklärt dem Partner den Begriff ohne die Worte unten zu verwenden. Viel Spaß!

Ab ans Fahrschulfahrzeug

Geht an ein Fahrzeug und überprüft Kühlflüssigkeit und Scheibenwaschflüssigkeit.

Fahrschulfahrzeug

Überprüft den Ölstand eines Fahrzeuges. Ist das der korrekte Füllstand? Welches Öl müsste nachgefüllt werden?

Fahrschulfahrzeug

Geht an ein Fahrzeug und findet folgendes raus: Ungefähre Profiltiefe, welcher Luftdruck muss auf die Reifen, wie alt sind sie, sind es Sommer oder Winterreifen.

Tanken oder Laden

Findet von allen Fahrzeugen, die ihr in oder vor der Fahrschule findet welcher Kraftstoff diese antreibt.

Notfallsimulation

Geht an ein Fahrzeug eurer Wahl und spielt einen Unfall mit Verletzten durch. Wo findet ihr alles was ihr benötigt? Baut das Warndreieck auf etc.

Fahraufgaben

Fehler

Sammelt mögliche Fehler und sortiert diese zu den Fahraufgaben und den Bewertungskriterien ein z.B. beim Auffahren auf die Autobahn den Schulterblick weggelassen wäre die Fahraufgabe BAB Auffahren und ein Fehler bei dem Kriterium der Verkehrsbeobachtung.

Handlungsablauf

Sortiert die Schritte der Fahrmanöver. Wand im großen Unterrichtsraum.

Toter Winkel

Geht an ein Fahrschulfahrzeug. Einer setzt sich rein und die anderen stellen sich bewusst in den toten Winkel. Als Fahrer dreht mal den Kopf und schaut wo genau der tote Winkel rechts und links neben dem Auto ist.

§1 StVO

Wer kann den §1 der StVO in der richtigen Reihenfolge zusammensetzen?

Nehmt die einzelnen Wörter und bringt sie in die richtige Reihenfolge.

Beispiele sammeln

In deinem Workbook hast du Platz, um ein paar Beispiele für die einzelnen Begriffe zu sammeln. Denke dabei konkret an Dinge, die du im Straßenverkehr falsch machen kannst und für die es keinen extra Paragraphen in der StVO gibt.

Zum Beispiel: Du hast einen Burger während der Fahrt gegessen, die Tomate ist dir runtergefallen und als du sie aufgehoben hast, bist du gegen den Gartenzaun vom Nachbarn gefahren. Es gibt kein Gesetz, das Burgeressen und Tomatenaufheben verbietet. Man würde dich also wegen Gefährdung im Sinne des §1 StVO anklagen. Beim Aufheben der Tomate war es wahrscheinlicher, dass es zu einem Unfall kommt, als dass es gut geht. Sei kreativ!

Fahrassistenzsysteme

Fahrschulfahrzeuge

Findet heraus welche Systeme verbaut sind und wie diese angewendet werden. Füllt dazu mindestens für ein Fahrzeug das Datenblatt "Fahrerassistenzsysteme" im workbook aus. Solltest du das bereits ausgefüllt haben, findest du noch weitere Vorlagen in der "Schublade".